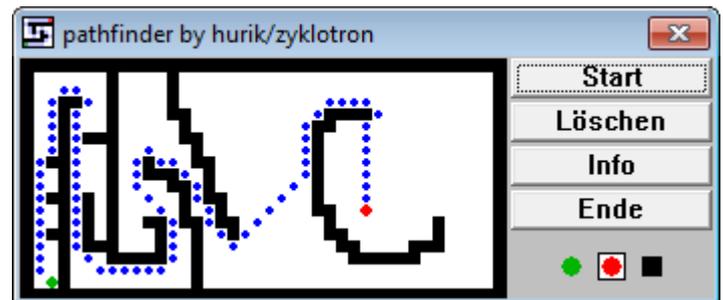


pathfinder

Ein kleines Programm aus dem Jahre 2001, das ich zusammen mit zyklotron (Tobias Simon) gemacht habe. Man kann sich eine Karte zeichnen und es findet den kürzesten Weg.



Es nutzt einen einfachen Algorithmus, der aber schnell und Speicher sparend, den kürzesten Weg findet.

Hier könnt den Code und das Programm herunterladen:

pathfinder.zip

From:
<http://www.andreasgiemza.de/> - **Andreas' Wiki**

Permanent link:
<http://www.andreasgiemza.de/programmieren/ccpp/pathfinder>

Last update: **2016/11/15 00:45**

