

impact-line-of-sight

Ein weiteres kleines Plugin für die JavaScript Game Engine [Impact](#). Man kann testen ob eine Entity (oder was auch immer) eine Sichtlinie zu einem bestimmten Punkt hat. Außerdem kann es auch Entities in seine Berechnungen mit einbeziehen. Es nutzt den [Bresenham-Algorithmus](#) für seine Überprüfung.

Hier eine Livedemo: `#contain { width: 400px; height: 200px; } #canvas { position: absolute; border: 1px solid #555; }`

Hier das GitHub Repo mit allen weiteren Infos: [impact-line-of-sight](#)

From:

<http://www.andreasgiemza.de/> - **Andreas' Wiki**

Permanent link:

<http://www.andreasgiemza.de/programmieren/javascript/impact-line-of-sight>

Last update: **2016/11/15 14:42**

