

impact-steering-behaviors

Steering Behaviors Plugin für die JavaScript Game Engine [Impact](#).

Auf der Seite von [Craig Reynolds](#) findet ihr mehr Informationen zu dem Thema.

Hier könnt ihr euch eine Live Demo anschauen: `<html> <style type=„text/css“>`

```
#contain {  
  width: 400px;  
  height: 240px;  
}  
#canvas {  
  position: absolute;  
  border: 1px solid #555;}
```

```
</style> <script type=„text/javascript“  
src=„http://www.andreasgiemza.de/\_media/programmieren/javascript/impact-steering-behaviors.js“></script> <br><canvas id=„canvas“></canvas>
```

`</html>` Weitere Beispiele:

- [Seek and Flee](#)
- [Arrive](#)
- [Pursuit and Evade](#)
- [Wander](#)
- [Interpose](#)
- [Offset Pursuit](#)

Hier das GitHub Repo mit allen weiteren Infos: [impact-steering-behaviors](#)

From:
<http://www.andreasgiemza.de/> - **Andreas' Wiki**

Permanent link:
<http://www.andreasgiemza.de/programmieren/javascript/impact-steering-behaviors/impact-steering-behaviors?rev=1479231335>

Last update: **2016/11/15 18:35**

