

impact-astar-for-entities

Habe dieses kleine Plugin für die JavaScript Game Engine [Impact](#) entwickelt und es ermöglicht Wegfindung für die Entities. Das ganze funktioniert mit dem [W A*-Algorithmus](#) und ist echt schnell.

Hier eine Livedemo: `#contain { width: 400px; height: 200px; } #canvas { position: absolute; border: 1px solid #555; }`

Hier das GitHub Repo mit allen weiteren Infos: [impact-astar-for-entities](#)

From:

<http://www.andreasgiemza.de/> - **Andreas' Wiki**

Permanent link:

<http://www.andreasgiemza.de/programmieren/javascript/impact-astar-for-entities>

Last update: **2016/11/15 00:44**

