

# impact-steering-behaviors

Ich arbeite gerade an einem Steering Behaviors Plugin für die JavaScript Game Engine [Impact](#). Ist noch eine frühe Beta und ziemlich lahm! Irgendwie ist für so was C++ einfach besser und schneller ...

Im Moment habe Wander, Wall Avoidance und Flocking implementiert. Auf der Seite von [Craig Reynolds](#) findet ihr mehr Informationen zu dem Thema.

Hier könnt ihr euch eine Live Demo anschauen: `#contain { width: 400px; height: 200px; } #canvas { position: absolute; border: 1px solid #555; }`

Hier das GitHub Repo mit allen weiteren Infos: [impact-steering-behaviors](#)

From:

<https://www.andreasgiemza.de/> - **Andreas' Wiki**

Permanent link:

<https://www.andreasgiemza.de/programmieren/javascript/impact-steering-behaviors/impact-steering-behaviors?rev=1479218087>

Last update: **2016/11/15 14:54**

